





Porque?

- HTML es viejo y feo
- Javascript es viejo y feo
- CSS no es tan feo pero es viejo (no es re-usable)
- Las interfaces de usuarios cada día son más complejas



- Compatibilidad a través de navegadores. No se necesita examinación de navegadores extensiva para buscar errores.
- Heterogeneidad de dispositivos: tablets, smarthphones, PCs... Responsivo.





- Ahorras tiempo. (El tiempo es dinero)
- CSS "Grids" (Si una cuadrilla limita tu diseño probablemente no la estas usando bien)
- Prototipos súper rápidos



- No hay que re-inventar la rueda.
- No tienes que hacer 'hacks' específicos para navegadores.
- Los Marcos Front-end más populares tienen implementaciones en Drupal.





patheticgeekstories.com

- El 'markup' o código fuente puede no ser el más bonito. (Pero sin sufrir de divitis)
- 'Code bloat' o 'codigo embotado'

```
▼ <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  ▼ <body>
     <a name="anfang"/>
    ▼ <div id="main">
        <a class="hiddenLink" href="#navi">Zur Navigation springen</a>
      ▼ <div id="content">
        > <div class="mod_title_no_pic_v05">
        > <form class="mod_drop_nav_page_rel_v01" action="">
        ▼ <div id="container">
           ▼ <form name="form_standflaechenanmeldung" action="">
             ▼ 
               ▶ li class="container_definition_v02_toggle">
                ▼ 
                  ▶ <div class="mod_45_01_config_title">
                  ▼ 
                    ▶ li class="accordion_02_toggle">
                    ▼ 
                      ▼ <div class="wrapper">
                         ▼ 

▼ 
                          </div>
                     kul class="accordion_02 container_system_area">
                  wl class="accordion_02 form_container_booth_reg">
```

- La integración con Drupal requiere un entendimiento profundo del API de Drupal y de los componentes del Marco Front-end.
- Algunos se prestan más algunos diseños que otros.



Bootstrap

Sleek, intuitive, and powerful front-end framework for faster easier web development.

Download Bootstrap

GitHub project

Extend

Version 2.1.0

Co-creado por Mark
 Otto (and Jacob
 Thornton), diseñador en
 GitHub y previamente
 ambos fueron los
 diseñadores de
 plataforma web para
 Twitter.

 Documentación extensiva.



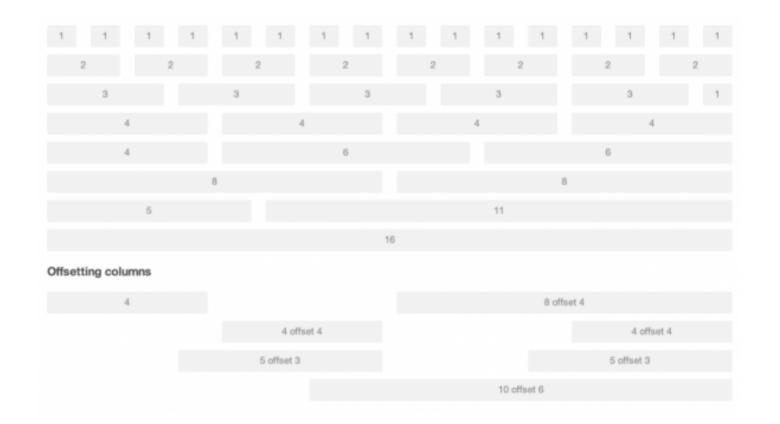
Mark Otto
@mdo
Web Platform Designer at Twitter. Creator of Bootstrap

(@TwBootstrap). Broheim.
San Francisco Bay Area http://t.co/HqYRIAI

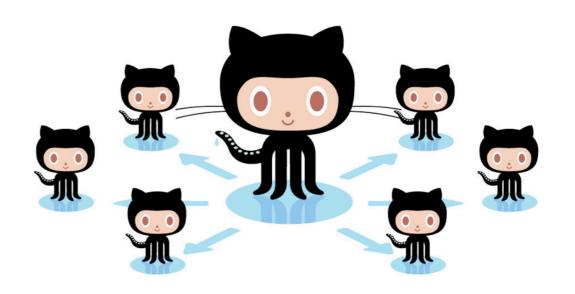


Jacob @fat San Francisco, CA http://t.co/eDYdXMCC

- Basado en LESS
- Sistema de 'grids' fácil de usar, CSS base, plugins de JavaScript, componentes.



 Es uno de los proyectos más populares en GitHub con más de 48,400 watchers y 14,500 forks.



Pros (Drupal)

- Utiliza 'preprocess functions' para integrar varios elementos de Drupal con los componentes de Bootstrap.
- Tiene un implementación minimalista minimalista de plantillas (para programadores tal vez sea más cómodo).



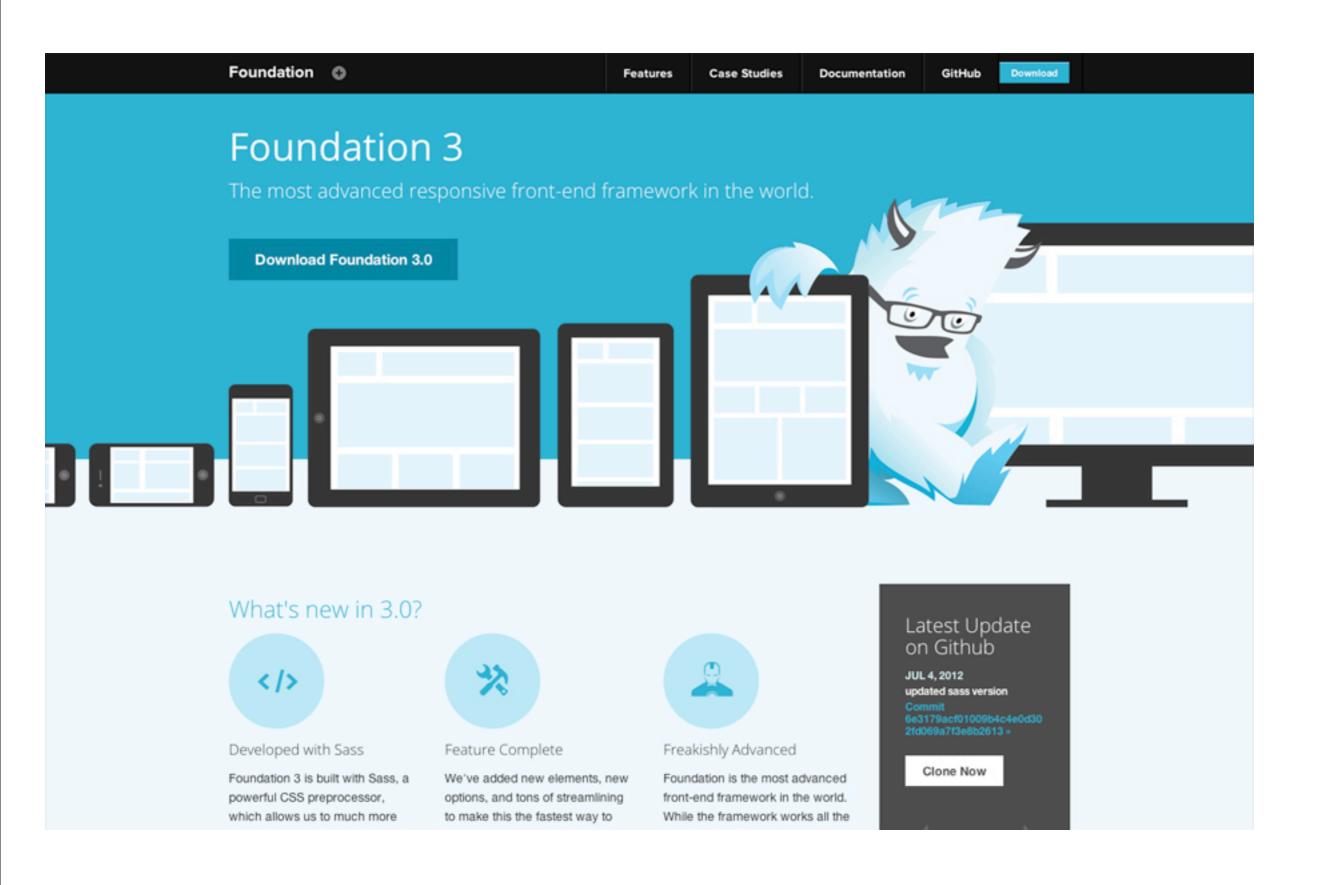
- No usa SASS (por defecto)
- Semántica
- Los sitios o aplicaciones web terminan luciendo similares cuando se usa de la manera incorrecta).



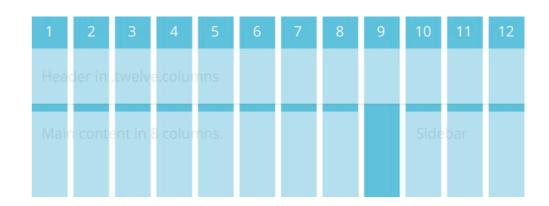
Cons (Drupal)

- Tiene un implementación minimalista minimalista de plantillas (para 'themers' tal vez sea más incómodo).
- Para configuración avanzada necesitas el módulo 'Bootstrap Ul'.





- Móbiles primero
- El sistema de 'grids' es fantástico
- Tiene buenos 'layouts' responsivos por defecto





 Móbiles primero (no tiene soporte para IE8)





No es realmente un framework!



Cuando usarlos

- Cuando te sientas cómodo usándolos.
- Cuando hayas leído toda la documentación.
- Cuando el diseñador haya usado el mismo 'grid'. (El 'grid' puede ser personalizado tb)
- Cuando te sientas cómodo extrapolando componentes.
- Cuando el diseño se preste.